

ESTUDIANTES DEL MÁSTER EN INGENIERÍA INFORMÁTICA CURSO 2025-2026					
TRABAJO DE FIN DE MÁSTER EN INGENIERÍA INFORMÁTICA JUNIO 2026					
Apellidos	Nombre	Director/es	Departamento	Colaborador	Título / Tema
ACUAVIVA HUERTOS	ARTURO	Guillermo Botella Juan Alberto Antonio del Barrio García	ACYA		Transpilación de circuitos cuánticos: estudio, conceptos y desarrollo de un prototipo en Rust.
ANCHANTE CANDIA	JUAN ANYELO	José Luis Sierra Rodríguez	ISIA		Desarrollo de un sistema de detección de cáncer en la piel con IA integrando realidad aumentada.
ANTÓN NAVARRO	HELENA	María Cruz Valiente Blázquez	ISIA	Dafne Calvo Miguel (Facultad de Filología, Traducción y Comunicación de la Universitat de València)	Gobernanza en comunidades digitales: un análisis de los perfiles en redes sociales.
CABANILLAS SOLÍS	VÍCTOR	María Elena Gómez Martínez	SIC		Creación de minijuegos para el desarrollo de habilidades de pensamiento computacional en personas mayores.
CHUECA BRONTE	LAURA	José Luis Vázquez Poletti David Pacios Izquierdo	ACYA ACYA		Desarrollo de una Librería para la Monitorización del Rendimiento Energético.
COMPÁN LÓPEZ DE LACALLE	DANIEL	Juan Carlos Fabero Jiménez Rafael A. Moreno Vozmediano	ACYA ACYA		Simulación de comportamientos no deterministas de BGP.
ESCRIBANO ARRANZ	CARLOS FERNANDO	Antonio Sarasa Cabezuelo	SIC		Aplicación para la lectura y digitalización de documentos del siglo XVIII.
EZQUERRO MOYA	PABLO	José Luis Vázquez Poletti David Pacios Izquierdo	ACYA ACYA		Arquitectura AWS Serverless para la simulación distribuida de decodificadores de errores cuánticos.
GALDO MARTÍNEZ	JAVIER	María Cruz Valiente Blázquez	ISIA		Estudio y Desarrollo de una Guía Digital en el Ámbito Museístico basado en Técnicas de Lenguaje Claro.
GAO	JIE	Antonio Sarasa Cabezuelo	SIC	Carlos Navarro Marcos (Facultad de Veterinaria UCM)	Desarrollo de una herramienta para la formulación de raciones en rumiantes.
GARCÍA GARCINUÑO	ÁNGEL	María Elena Gómez Martínez José Ignacio Requeno Jarabo	SIC		Desarrollo de una app de carpooling para la comunidad de la UCM.
GRIMALDI FERNÁNDEZ	MARIA JOSÉ	Antonio Fernando García Sevilla	ISIA		Diseño, implementación e integración de un modelo de moderación inteligente para discusiones académicas en plataformas de aprendizaje abiertas.
IGLESIAS GÓMEZ	LYDIA	María Elena Gómez Martínez José Ignacio Requeno Jarabo	SIC		Desarrollo de una web de presentación telemática para la empresa PROVIMAD.
MOLINA MUÑOZ	CRISTIAN	Rubén Fuentes-Fernández José Luis Vázquez-Poletti	ISIA ACYA		Implementación de soluciones cloud para el análisis de datos públicos a través de modelos de inteligencia artificial.
ORTEGA BRICEÑO	JESÚS DANIEL	Adrián Riesco Rodríguez Jaime Sánchez Hernández	SIC		Aplicación web para composición musical.
PAN	AOLI	Gonzalo Méndez Pozo Pablo Gervás Gómez-Navarro	ISIA ISIA		Agentes Inteligentes controlados por LLMs para el desarrollo de personajes con características cognitivas complejas en juegos de estrategia en tiempo real.
SÁNCHEZ SONSECA	DANIEL	Luis Javier García Villalba	ISIA		Técnicas de aprendizaje profundo para detectar contenido generado por inteligencia artificial.
SEGUIDO MARTÍNEZ	CARLOS	María Elena Gómez Martínez	SIC		Proyecto software para el juego de rol basado en Dragones & Mazmorras.
VICENTE VALLE	SANTIAGO	Borja Manero Iglesia Alejandro Romero Hernández	ISIA ISIA		Sistema de Aprendizaje Automático para Supervisar y Asistir el Entrenamiento Docente.
VOICILA VOICILA	BOGDAN GABRIEL	Guillermo Botella Juan Raul Murillo Montero	ACYA ACYA		ESP - The open-source SoC platform - Estudio de rendimiento e integración de aceleradores para nuevos tipos de datos.
XU	YUEJIE	José Luis Risco Martín Segundo Esteban San Román	ACYA ACYA		Control de actitud de nanosat con xDEVS-RT/Rust.